**Создание интерактивных презентаций в Power Point с помощью макроса DragAndDrop**

Общие приёмы использования интерактивных досок на занятиях.

Одно из основных преимуществ технологий Flash, а также инструментов интерактивной доски – возможность перетаскивать объекты. Однако, используя макрос DragandDrop, мы можем компенсировать этот «недостаток».   
Открыть шаблон презентации с макросом DragAndDrop, который позволяет перемещать объекты по экрану во время демонстрации слайдов с помощью мыши или пера интерактивной доски, что придает презентации интерактивность.

1. Для того, чтобы начать создание презентации, нужно включить макросы, для этого:   
**в Power Point 2003**   
командой «Сервис» - «Макрос» - «Безопасность» установить уровень безопасности «Средняя», выйти из презентации, сохранив изменения, и запустить программу снова.

**В Power Point 2007**   
на вкладке Разработчик в группе Код щёлкнуть кнопку Безопасность макросов;   
В появившемся окне Центр управления безопасностью установить параметр Включить все макросы.   
Если на Вашем компьютере в окне программы Power Point нет на ленте вкладки Разработчик, нужно выставить её. (Кнопка - Параметры – Основные – Показывать вкладку «Разработчик» на ленте).   
Выйти из программы презентации и зайти снова.

**В Power Point 2010**   
на вкладке Разработчик в группе Код щёлкнуть кнопку Безопасность макросов;   
В появившемся окне Центр управления безопасностью установить параметр Включить все макросы.

Если на Вашем компьютере в окне программы Power Point нет на ленте вкладки Разработчик, нужно выставить её. (Группа Файл - Параметры –  Настройка Ленты - в поле Основные вкладки установить Разработчик).

Выйти из программы и войти снова. Если при переходе в режим показа появится всплывающее окно Параметры безопасности, дайте команду Включить это содержимое.

Автор макроса: David M. Marcovitz

2. Открыть шаблон и изменить его название: Файл - Сохранить как….   
3. Удалить все ненужные слайды или текст со слайдов. Добавить необходимое вам количество слайдов, изменить дизайн по желанию. Разместить на слайдах объекты, которые нужно свободно перемещать во время демонстрации.   
4. Разместив объекты, щелкаем по нужному правой кнопкой и выбираем строку Настройка действия в из контекстного меню.   
5. В появившемся окне устанавливаем параметр «Запуск макроса» и выбираем макрос DragAndDrop. Нажимаем ОК.   
6. В режиме просмотра проверяем. Щелкаем курсором по объекту, вид указателя меняется на ручку. Перемещаем указатель в нужное место и щелкаем еще раз. При применении на интерактивной доске в зависимости от типа доски принцип может быть немного иной: объект может не перемещаться вслед за указателем, а передвинется сам при втором щелчке в нужном месте.

Можно закрепить начальное и конечное положение объекта. При этом объект будет перемещаться только в заданное место, если объект будет перемещен в другую область, то он не закрепится и вернется на исходную точку.   
Для этого после присваивания макроса объекту войдите в режим показа презентации.

Удерживая одновременно клавиши Shift+Ctrl+Alt, щелкните по объекту. Появится окно «Начальное положение установлено». Переместив объект в заданную точку, повторите операцию, появится окно «Конечное положение установлено».

То же самое сочетание клавиш Shift+Ctrl+Alt при щелчке по объекту во время показа убирает функцию закрепления начального и конечного положения объекта.

С этим макросом можно создавать простые пазлы, мозаики, выкладывать фигуры из геометрических объектов.

Чтобы повернуть фигуру вокруг оси во время показа, щелкаем по ней мышью, удерживая клавишу Shift. Повторяйте это действие, пока фигура не примет нужное положение.

Некоторые функции кнопок, позволяющие управлять объектами с макросом на слайде во время просмотра презентации. 

**CTRL+ALT+Щелчок**– однократное уменьшение объекта. 

**CTRL+Щелчок**– однократное увеличение объекта 

**ALT+Щелчок**– на объект, полученный с помощью Панели рисования (например, прямоугольник, овал и т.д.), можно поместить любой текст или формулу для вычислений. 

**ALT+Shift+Щелчок** – автоматически получаем результат вычислений по этой формуле. Некоторые функции кнопок, позволяющие управлять объектами с макросом на слайде во время просмотра презентации. 

После создания слайда с макросами отмените для этого слайда переход по щелчку, чтобы случайный щелчок мимо не увел со слайда!

Для этого:   
**В Power Point 2003**   
убрать оба параметра смены слайда «По щелчку» и «Автоматически». (Команда верхнего меню Показ слайдов – Окно Смена слайда в правой части экрана).

**В Power Point 2007**   
убрать оба параметра смены слайда «По щелчку» и «Автоматически». (Вкладка Анимация – Группа Переход к этому слайду - параметр Смена слайда в правой части ленты).

**В Power Point 2010**   
убрать параметр смены слайда «По щелчку». (Вкладка Переходы – Группа Время показа слайдов - параметр Смена слайда в правой части ленты). 